

Aggiungere un effetto a un oggetto testo

Convertire il testo in immagine PNG per importarlo come maschera

PicturesToExe rasterizza automaticamente il testo cosicché quando viene prodotto il formato eseguibile non è necessario che il carattere usato sia residente nel sistema durante la sua riproduzione. Senza questa funzione, se il carattere scelto non fosse disponibile nel sistema Windows dell'utente verrebbe sostituito da un carattere residente e questo potrebbe determinare effetti inaspettati e indesiderati. Poiché PicturesToExe converte automaticamente gli oggetti testo in grafici vettoriali e poi li rasterizza per la corrente risoluzione schermo, il testo viene presentato automaticamente nella migliore risoluzione possibile per la riproduzione del file eseguibile. Gli utenti inoltre possono usare QUALSIASI carattere di testo nelle proprie presentazioni per PC e per Macintosh e possono inserire il testo in qualsiasi lingua.

Pertanto potrebbe sembrare che la funzione “Converti testo in immagine PNG” presente nella scheda “Proprietà” della pagina Oggetti e animazioni quando viene creato un oggetto testo sia superflua e forse obsoleta poiché questo metodo usa la risoluzione del corrente dispositivo di visualizzazione che potrebbe essere ottimale per i sistemi ad alta risoluzione. Tuttavia questa funzione può risultare molto utile per alcuni effetti speciali. Lo scopo, in questo caso, è di esportare un grande, largo e bianco oggetto testo in un file PNG. Poi, cancellare l'oggetto testo, creare una maschera, e infine importare il file PNG rasterizzato come maschera.



From:
<https://www.docs.pteavstudio.com/> - **PTE AV Studio**



Permanent link:
<https://www.docs.pteavstudio.com/it-it/9.0/techniques/addtexteffect?rev=1394346074>

Last update: **2022/12/18 11:20**